МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ ХАКАСИЯ

ПРЕСС-СЛУЖБА

8 (3902) 295-248, 8-9133442045

09.09.2025

В Волгоградской области проходит финал Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»

Участие в ней принимают победители и призеры окружных этапов – в его более 480 участников.

24 отряда в средней возрастной и 24 отряда в специальной категории из 36 регионов России в течение семи дней пройдут насыщенную культурно-воспитательную и состязательную программу. Все они уже прошли серьёзный путь: окружные этапы и сборы, множество испытаний — и доказали, что достойны быть в финале.

Финал Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» пройдет с 4 по 23 сентября 2025 года в Волгоградской области и приурочен к празднованию 80-летия Победы в Великой Отечественной войне.

В этом году впервые к игре подключились студенты средних профессиональных учебных заведений. Участие в проведении финала Игры примут ветераны боевых действий и участники Специальной военной операции. Именно они придают особое значение «Зарнице 2.0», передают ребятам необходимые знания и умения. Прямое общение с героями служит для участников важным источником мотивации и вдохновения. А для самих ветеранов участие в проекте становится возможностью вернуться к общественной деятельности и внести свой вклад в патриотическое воспитание молодого поколения.

В финале Игры участники средней возрастной категории будут соревноваться в таких дисциплинах, как тактическая медицина, огневая подготовка, радиационная, химическая и биологическая защита, выживание в экстремальных условиях, инженерное оборудование и маскировка позиций, тактическая подготовка, тактическая игра на местности, состязание командиров, состязание штурмовиков, состязание политруков, состязание военкоров, состязание инженеров-саперов, состязание медиков, состязание операторов БПЛА, а также военно-тактическая игра на местности.

Юноши и девушки специальной категории примут участие в тех же видах состязаний, но к ним добавятся комбинированный марш и большая военно-тактическая игра. В рамках игры пройдут состязания по условно-военным специальностям, состязание командиров, состязание штурмовиков, состязание политруков, состязание военкоров, состязание инженеров-саперов, состязание медиков, состязание операторов БПЛА.

Всем участникам заезда предстоит насыщенная культурно-воспитательная программа, направленная на формирование гражданственности и патриотизма, а также на сохранение традиционных российских духовно-нравственных ценностей. Центральной темой мероприятий станет 80-летие Великой Победы. В рамках программы юноши и девушки

посетят встречи с Героями России, экскурсии в музеи, посмотрят театрализованные постановки и фильмы, которые организованы по отрядам.

«Зарница 2.0» представляет собой современный проект в области патриотического воспитания, который позволяет молодежи познакомиться с основами военного дела и освоить современные цифровые технологии. Кроме того, развиться умственно, нравственно и физически. Ребята учатся важным навыкам, которые пригодятся им для защиты своей страны и выполнения гражданских обязанностей.

Эта обновленная версия классической советской игры стала востребованной и успешной. Сегодня уже формируется активное сообщество, где ребята вместе развивают навыки тактического мышления, ориентирования, командной работы и получают практический опыт использования современного снаряжения.

Кульминацией заезда станет военно-тактическая игра на местности и финальный бой для специальной возрастной категории. Торжественное награждение победителей игры в средней возрастной и специальной категориях пройдёт 11 сентября на Мамаевом Кургане.

Игра реализуется по Национальному проекту «Молодёжь и дети», организаторами выступают Движение Первых совместно с Движением «ЮНАРМИЯ» и Центром «ВОИН». А соорганизатором выступает Всероссийский студенческий корпус спасателей.